



Reglamento De Participación

Liga De Fútbol Las Fuentes

1.-REGLAMENTO DE PARTICIPACION:

1.1 Todos los equipos que deseen participar en la liga de futbol las fuentes deberá concluir su proceso de inscripción, previo a ser rolados. (Pago de inscripción, credenciales y horario especial). **ASI COMO RESPETAR Y HACER RESPETAR ESTE REGLAMENTO TANTO A JUGADORES COMO ESPECTADORES.**

1.2 EL COSTO DE INSCRIPCION REGULAR es de \$1,000.00 mn (milpesos 00/100 mn), en caso de costos especiales inferiores al considerado en este reglamento deberán ser cubierto previo a ser rolados. Así mismo la fianza o inscripción no será reembolsable. (Una vez aceptada su inscripción no hay devolución por NINGUN MOTIVO).

1.3 EL HORARIO ESPECIAL TIENE UN COSTO DE \$100.00 mn por partido este se tendrá que cubrir al termino del juego Y/O EN CASO DE JUGAR 2 EQUIPOS CON HORARIO SE LE **DARA PREFERENCIAL AL MEJOR UBICADO EN LA TABLA GENERAL).**

2.-CREDENCIALES:

2.1 EL COSTO DE CREDENCIALES ES de \$30.00 mn (en caso de que los integrantes decidan cambiarle el nombre al club deberán pagar \$15.00 pesos para reemplazar las mismas).

2.2 JUEGO SIN CREDENCIALES los equipos de nuevo ingreso tendrán las primeras 2 jornadas para jugar sin credenciales y/o uniforme. Siendo facultad del director general ampliar este plazo hasta un máximo de 2 semanas adicionales.

2.3 Permisos sin credencial

Se podrán solicitar permisos para jugar sin credencial siempre y cuando se pague previamente la credencial a expedir la semana Posterior.

EL JUGADOR DEBERÁ PRESENTAR UNA IDENTIFICACIÓN CON FOTOGRAFÍA AL MOMENTO DE DARSEDE ALTA Y AL ÁRBITRO. ASÍ COMO RECOGER PERSONALMENTE SU CREDENCIAL LA SIGUIENTE SEMANA. EN CASO DE QUE SE DE DE ALTA Y ESTE SANCIONADO POR LA LIGA, TODOS LOS JUEGOS EN QUE PARTICIPE SERÁN PERDIDOS POR SU "EQUIPO ACTUAL". LAS TRANSFERENCIAS DE JUGADOR DE UN EQUIPO "A" A "B" SOLO SERÁN AUTORIZADAS HASTA LA JORNADA 15. SI UN JUGADOR ES DETECTADO EL EQUIPO PERDERÁ LOS JUEGOS EN QUE DICHO JUGADOR HAYA PARTICIPADO.

3.- INSTALACIONES:

3.1 Préstamo de instalaciones para carne asada (festejo).

En todo momento los equipos tienen el derecho de solicitar, el área a su elección para organizar una junta y/o festejo para integración de sus equipos.

Teniendo permitido introducir carne asada y/o la comida que prefieran. (SIN COSTO ALGUNO) LAS BEBIDAS DEBERÁN SER CONSUMIDAS EN LA TIENDA DE LA UNIDAD DEPORTIVA.

3.2 Pago de entrada por mantenimiento de instalaciones

Debido a los costos fijos de nuestra organización, todos los equipos que deseen ingresar a nuestra liga deberán hacer un pago personal por entrada a instalaciones de \$10.00 mn, (Diez pesos 00/100 mn) por concepto de mantenimiento de instalaciones. (La organización deportiva no se hace responsable por daños pasados presentes y/o futuros que sean sufridos en su persona y/o auto tales como robo, choque y/u otro daño sufrido en los instalaciones deportivas y/o áreas comunes de la organización deportiva.

3.3 Partidos por ausencias (default)

Si un equipo llegara a perder por default. Deberá pagar su juego perdido y el del equipo contrario, No se le rolara hasta que haya pagado y teniendo un plazo máximo para el pago correspondiente del Martes Siguiente. (SE DEBE PAGAR A MÁS TARDAR EL MARTES POSTERIOR AL JUEGO EN CONFLICTO) AL TERMINO DE ESTE PLAZO SI EL EQUIPO NO CUBRE LOS ARBITRAJE DEL EQUIPO QUE GANO POR AUSENCIA. EL EQUIPO QUE PERDIÓ POR DEFAULT SERA DADO DE BAJA.

4.- PARTICIPACIÓN DE LOS EQUIPOS:

4.1 Arbitrajes

Al inicio del partido, los representantes del equipo deberán cubrir el importe de arbitraje, y entregar al árbitro asignado el recibo de pago correspondiente. LOS EQUIPOS DEBERÁN PRESENTARSE 15 MINUTOS ANTES DE CADA PARTIDO.

4.2 Recibo de pago de arbitraje

Al inicio del segundo tiempo el árbitro está obligado a solicitar este “recibo de pago” LOS EQUIPOS DEBERÁN MOSTRAR DICHO RECIBO AL ARBITRO PARA CONTINUAR CON EL PARTIDO.

4.3 Tolerancia de inicio tarde de un partido

Para solicitar los 15 minutos máximos de tolerancia de inicio de un partido se requiere:

4.3.1 Ser solicitado por un integrante del equipo.(Hacerlo saber al árbitro a la hora EXACTA programada del juego)

4.3.2 El reloj-tiempo considerado para medir la hora de inicio del partido será el

reloj del árbitro de campo.(Todas las apelaciones a sanciones preséntelas por favor en la oficina)

4.3.3 Una vez transcurridos los 15 minutos de tolerancia... el tiempo será descontado del tiempo de juego total ó se perderá el partido por ausencia en caso de que el equipo "b" no se presente.

4.3.4 Regla de 9 Jugadores

Una vez solicitado el tiempo de tolerancia, al completar mínimo 9 jugadores el equipo que solicito la prorroga deberá iniciar su partido aun y cuando no sea completen los 11 integrantes. Así mismo y como sanción solo podrán participar durante el primer tiempo 9 jugadores, en el 2nd tiempo podrán alinear los 2 jugadores adicionales.

5.-Periodo de altas y bajas

El periodo de altas y Bajas se establece hasta 2 semanas anteriores al inicio de finales. APLICA ÚNICAMENTE PARA EQUIPOS FINALISTAS, LOS EQUIPOS QUE INICIAN SU 2ND TORNEO ANUAL PUEDEN HACER ALTAS Y BAJAS SIN PROBLEMA ALGUNO. NO EXISTE LIMITE EN ALTAS, MAS EN FINALES TODO EQUIPO DEBE CONTAR ÚNICAMENTE CON 23 JUGADORES.

5.1 Participación en finales

Un jugador que no participó mínimo 4 partidos en rol regular no podrá alinear en finales.

5.2 Finales Clasificaran regularmente 8 equipos de cada grupo o categoría a finales, en eliminatoria sencilla, así mismo los ***equipos que se vayan eliminando deberán agregarse inmediatamente al rol regular de su siguiente torneo. (No hay descanso, adicional a los programados en Diciembre y Semana santa) TODOS LOS EQUIPOS CONTINÚAN JUGANDO AUN Y CUANDO SEAN ELIMINADOS DE FINALES..*** PARA LOS EQUIPOS QUE INICIAN SU ETAPA DE FINALES, ESTAS ETAPAS SON CONSIDERADAS COMO SU PRIMER JUEGO DE ROL REGULAR DE LA TEMPORADA SIGUIENTE.

5.3 Arbitraje en Finales

En finales se contara con tercia arbitral y en rol regular arbitraje sencillo, considerando el incremento de costo arbitral solo en finales.

6.-Sistema de puntuación

Por juego ganado. =3 puntos.

Por juego empatado. =2(ganador)1(perdedor en penales)

7.-Sanciones por falta de balón y uniforme:

7.1 Uniforme

Se considera uniforme .El portar todos los integrantes de su equipo a excepción del portero, el short y camiseta del mismo color y vivos. (IGUALES)

La sanción consiste en la inhabilitación del jugador para participar en el partido.

7.2 Balón, en caso de no presentarlo al inicio de cada tiempo

Se considera presentar balón, presentar un balón de futbol del #5 en condiciones de uso, inflado en tiempo y forma.(A criterio del árbitro oficial)

La sanción consiste en 1 penal en contra al inicio y/o medio tiempo del partido. (Si no se realiza al inicio o al medio, se considera inexistente la protesta. (Los capitanes Del equipo y/o árbitros son responsables de hacer valida la regla)

7.3 Con el fin de controlar la expedición de permisos por ausencia de juego.

7.4 Se deberá cubrir la cantidad de 300.00 mn

7.5 Estar en disponibilidad de jugar su partido pendiente en la fecha y horario que se le asigne.

7.6 En caso de que el equipo con el cual tenga juego pendiente sea dado de baja, deberá pagar el arbitraje en la fecha programada para otorgarle los puntos correspondientes.

HE LEÍDO ÍNTEGRAMENTE, Y ESTOY DE ACUERDO EN RESPETAR Y HACER RESPETAR EL REGLAMENTO DE PARTICIPACIÓN DE LA LIGA DE FUTBOL LAS FUENTES, ASÍ COMO INFORMAR A TODOS LOS INTEGRANTES DE MI EQUIPO, LOS ALCANCES QUE TIENE NUESTRA PARTICIPACIÓN EN LA LIGA DE FUTBOL "LAS FUENTES" ASÍ MISMO ME RESPONSABILIZO DE LA PARTICIPACIÓN E INFORMACIÓN DE LOS ALCANCES Y TÉRMINOS DE ESTE REGLAMENTO A TODOS Y CADA UNO DE LOS INTEGRANTES DE MI EQUIPO, (JUGADORES PRESENTES Y/O FUTUROS)
NOMBRE DEL REPRESENTANTE:

FIRMA DEL REPRESENTANTE:

NOMBRE DEL EQUIPO: _____

TELEFONO: _____

CORREO ELECTRONICO: _____